

Akademischer Rat (m/w/d)

Technische Fakultät, Erlangen, A 13, Voll- oder Teilzeit, Unbefristete Anstellung, Bewerbungsschluss:
14.10.2025

Wir bieten

- Regelmäßiger Stufenanstieg und steigendes Gehalt nach Tarifvertrag für den öffentlichen Dienst der Länder (TV-L) beziehungsweise Besoldung nach BayBesG sowie zusätzliche Jahressonderzahlung
- Urlaubsanspruch von 30 Tagen pro Kalenderjahr bei fünf Arbeitstagen pro Woche, mit zusätzlichen freien Tagen am 24. und 31. Dezember
- Betriebliche Altersversorgung sowie vermögenswirksame Leistungen

Aufgaben

- Selbstständige Organisation, Konzeption und Durchführung von wissenschaftlichen Lehrveranstaltungen (z.B. Grundlagen der Programmierung, Computer Vision und andere Angebote im Bereich Visual Computing)
- Selbstständige Forschung sowie Einwerbung und Durchführung von Drittmittelprojekten im Bereich Visual Computing. Der Fokus liegt dabei auf der Schnittstelle zwischen Algorithmik und realen Gegenständen („Digital Reality“), einschließlich Augmented Reality und Heritage Computing; wünschenswert wäre Erfahrung im neuen Gebiet des Sustainable Computing in der Computergraphik
- Mitarbeit im Bereich Verwaltung und akademische Selbstverwaltung
- Mitwirkung in der Lehrkonzeption und -organisation im Bereich der Programmier-Grundlagenausbildung des Departments Informatik
- Mitwirkung bei der Studiengangskoordination und der Modulplanung am Department Informatik

Qualifikationen

- Erfolgreich abgeschlossene Promotion in Informatik
- Nach dem Erwerb dieses Doktorgrades eine mindestens zweijährige hauptberufliche wissenschaftliche oder praktische Tätigkeit im einschlägigen Fach
- Fundierte Kenntnisse auf den folgenden Gebieten: Visual Computing, Augmented Reality, 3D-Scanning und Projektor-Kamera-Systeme
- Mehrjährige Lehrerfahrung im Bereich Visual Computing und von Grundlagenvorlesungen zur Programmierung
- Mehrjährige Erfahrung mit der Leitung des Übungsbetriebs in Vorlesungen mit mehr als 300 Studierenden
- Erfahrung mit der Erstellung von neuen Modulen und Lehrmaterialien
- Lehrerfahrung bei Veranstaltungen in der Unterrichtssprache Englisch

- Prüfungserfahrung, insbesondere in mündlichen Prüfungen
- Erfahrung in der Betreuung von (internationalen) Studierenden bei Bachelor und Masterarbeiten sowie Projekten und Praktika
- Mehrjährige Erfahrung in der akademischen Selbstverwaltung
- Ausgewiesene Forschungserfahrung in den Bereichen Augmented Reality mit Bezug zu Kulturerbe
- Einschlägige wissenschaftliche Publikationen

Interessiert?

Die vollständige Stellenausschreibung sowie alle Infos zum Bewerbungsverfahren finden Sie hier:

